

Das schulinterne Fachcurriculum der Grundschule Wittorf

-Fachliche Konkretisierung im 2. Schuljahr

Zeitblöcke für Jahrgangsstufe 2	Block1	Block 2	Block 3	Block 4
Ausgewählte Inhalte	Kleine Spiele Vorbereitung Lauftag	Kleine Ballspiele Stufe II	Bewegungslandschaften Geräteturnen	Leichtathletik
Methoden, Hilfsmittel	Fang- und Laufspiele mit verschiedenen Bewegungsqualitäten: Laufen, hüpfen, gehen Richtungswechsel	Spielformen: Tigerball, Burgball, Parteiball, Jägerball, Merkball Jägerball, Abtreffspiele, Zielwurfspiele	Matten, Schwebebalken, Barren, Reck, Ringe, "kleiner Elefant", Kasten	Langbänke, Kastendeckel Kurzstreckenlauf, Steigerungslauf, Tempowechesllauf Tennisbälle, Schlagbälle Kraftübungen
Fachsprache, Operatoren und Reflexion	Einhaltung von Regeln Reaktionsschulung auf optischen/akustischen Reiz	Basistechniken kennenlernen und anwenden: Passen, Dribbeln, Werfen, Schießen	Gerätegewöhnung einfache turnerische Fertigkeiten erwerben Balancieren, Strecksprünge Körperspannung Stützfähigkeit	Steigesprung von der Bank und Kastendeckel Standwurf mit dem Schlagball aus der seitlichen Wurfauslage
Kompetenzaufbau Leistungsüberprüfung	Laufabzeichen Sportabzeichen			Bundesjugendspiele Sportabzeichen